

# Game on!



## WEETJE:

In 1972 kwam het eerste populaire computerspel uit: Pong. Het is een simpel spel waarbij spelers een digitaal balletje kaatsen met een beweegbaar plankje.

Videogames bestaan al heel lang. Vanaf de jaren zeventig ontwikkelde de game-industrie zich. De eerste spelcomputers hadden simpele spellen of waren zo groot dat ze in speciale speelhallen stonden. Nu kun je online gamen en heb je met je telefoon altijd een kleine spelcomputer in je zak.

Computerspellen werden in de jaren zeventig niet thuis gespeeld, omdat niemand een computer had. Er werden speciale speelhallen gemaakt, ook wel 'arcades' genoemd. In zo'n arcade stonden verschillende spelcomputers waar je bijvoorbeeld Pong op kon spelen. In de jaren zeventig waren deze speelhallen erg populair. Wanneer je een high score had was je zelfs een bekend persoon in de regio van de arcade!

## WEETJE:

De coronacrisis was voor het bedrijf Nintendo een gouden tijd. De spelcomputers waren niet aan te slepen. Van het spel Animal Crossing, dat net uitkwam toen veel mensen thuis moesten blijven, werden er 12 miljoen verkocht!

## VRAAG 1

Heb jij wel eens een spel gespeeld op een arcade-machine? Zo ja, welke?

In het begin van de jaren tachtig kwamen spellen als Snake, Pacman en Super Mario uit. Steeds meer mensen kregen thuis een (spel)computer omdat deze goedkoper werd. In 1989 kwam de eerste Gameboy van Nintendo uit. Vanaf de jaren negentig ging het heel snel in de game-industrie, meer bedrijven gingen zich bezighouden met de ontwikkeling van spelcomputers en games. In de jaren negentig werden de games ook voor het eerst getoond in 3D.

**VRAAG 2.**

De Gameboy zorgde voor een grote verandering op de spelcomputermarkt. Welke verandering?

---

---

De game-industrie heeft tussen de jaren negentig en nu veel ontwikkelingen doorgemaakt. De games van nu zijn soms zo goed gemaakt, dat ze zelfs tijdens de geschiedenisles gebruikt kunnen worden. Het spel Assassin's Creed Odyssey is daar een voorbeeld van. In deze game zit een speciale 'tour mode', waarbij je door het oude Griekenland reist.

**VRAAG 3.**

- a. Bekijk het filmpje <https://www.youtube.com/watch?v=uh4ly-p943M> (En zet de ondertiteling aan.)  
Leg uit welke dingen je over het oude Griekenland je kunt leren van deze game.

---

---

- b. Stelling: Door deze game leer je beter over geschiedenis. Ben je het met de stelling eens?  
Waarom wel of niet?

---

---

**VRAAG 4.**

Zoek uit welke mensen, met welk beroep, betrokken waren bij het maken van deze game. Welke taken hebben ze en wat moeten ze er voor kunnen? En welke vaardigheden en opleiding hebben ze nodig? Schrijf dit van drie beroepen op.

Beroep	Taak	Opleiding

Welk beroep spreekt je het meeste aan en waarom?

---

---

---

**VRAAG 5.**

Veel mensen gamen. Vul de volgende vragenlijst over gamen in en laat iemand anders in je omgeving deze ook invullen. Vergelijk daarna jullie antwoorden. Zitten er veel verschillen in?

**Vragenlijst:**

1. Hoe veel uur per week game je ongeveer?

---

---

2. Op welk soort device game je het meest?

---

---

3. Gebruik je ook andere devices om mee te gamen?

---

---

4. Hoe oud was je toen je begon met gamen?

---

---

5. Welke games speel je graag?

---

---

6. Wat vind jij het belangrijkste aan een game?

---

---

7. Wat is voor jou het belangrijkste van gamen? Bijvoorbeeld, ontspanning, contact met vrienden etc.

---

---